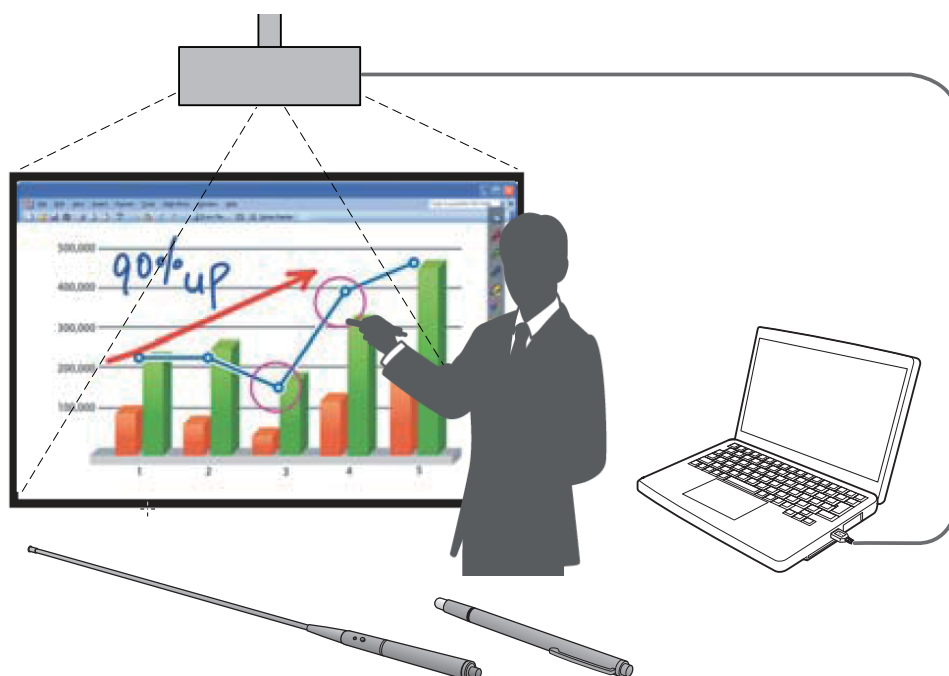


Manuel d'utilisation

Logiciel LightPen3

LightPen3

Windows / Mac OS



Merci d'avoir acheté ce produit Panasonic.

■ Ce manuel concerne le ou le projecteur suivant:
PT-TW341R

■ Avant d'utiliser ce produit, veuillez lire ces instructions avec précaution.

Table des matières

Introduction	3
Pour Windows	4
Configuration requise	4
Installation du pilote et du logiciel	4
Réglages initiaux des fonctions Interactive	5
Utilisation des fonctions Interactive	8
Utilisation de l'Outil PowerPoint®	14
Quitter le logiciel	16
Présentation de SPDriver6	16
Désinstallation du logiciel et du pilote	16
Pour Mac OS	17
Configuration requise	17
Installation du pilote et du logiciel	17
Réglages initiaux de la fonction Interactive	17
Utilisation des fonctions Interactive	19
Quitter le logiciel	23
Présentation de SP6 Driver	24
Désinstallation du logiciel et du pilote	24
Résolution des problèmes	25
Marques commerciales	27

Remarque

Les illustrations et les copies d'écran de ce manuel peuvent être différentes de celles affichées sur votre ordinateur.

En outre, les spécifications de ce logiciel peuvent être modifiées sans notification.

Références des pages

- Dans ce manuel d'utilisation, les références aux pages sont indiquées comme suit : (➡page 00).

Terme

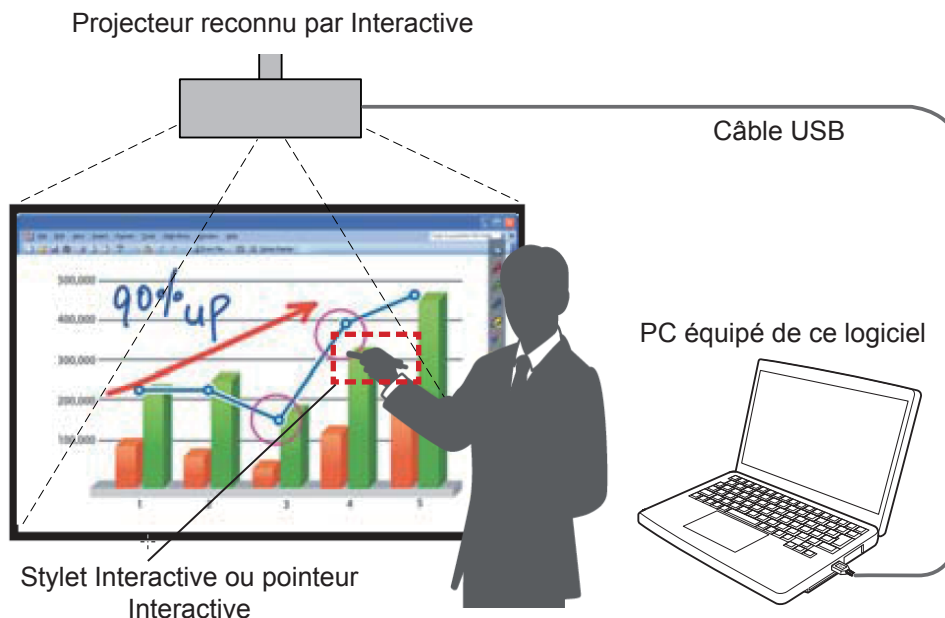
- Dans ces instructions, les accessoires « stylet interactif » et « pointeur interactif » sont appelés « Stylet » et « Pointeur ».

Introduction

Ces instructions s'appliquent au logiciel « LightPen3 » de la fonction Interactive.

■ Caractéristiques

Ce logiciel vous permet d'écrire ou de dessiner sur l'écran de projection à l'école, lors d'événements ou de réunions éducatifs, avec le stylet Interactive ou le pointeur Interactive.



● Fonction Souris

- Vous pouvez utiliser le stylet ou le pointeur comme une souris PC sur l'écran de projection.

● Fonction Stylet

- Vous pouvez utiliser le stylet ou le pointeur pour dessiner directement sur l'écran de projection et l'enregistrer sur le PC.

● Fonction stylet double (Windows seulement)

- Lorsque 2 stylets ou 2 pointeurs sont en service simultanément, vous pouvez dessiner sur les écrans de projection.

● Fonction barre d'outils PowerPoint® (Windows seulement)

- En mode de projection PowerPoint, vous pouvez utiliser le stylet ou le pointeur pour dessiner directement sur l'écran de projection et l'enregistrer sur le PC.

■ Contenu du CD-ROM

Concernant le logiciel LightPen3 sur le CD-ROM, le contenu de table suivant est également inclus en plus de ces instructions.

	SP6 Driver	LightPen3 Logiciel
Pour Windows	×	○
Pour Mac OS	○	○

Pour Windows

Configuration requise

Pour que le SPDriver6 et le logiciel LightPen3 fonctionnent correctement, le système doit respecter les exigences suivantes.

SE	Microsoft Windows Vista 32 bits Windows 7 32/64 bits Windows 8 32/64 bits
UC	Intel Core 2 Duo 2.0 GHz ou plus puissant (un GPU dédié est recommandé)
Mémoire	2 Go ou plus
Espace libre sur le disque dur	100 Mo ou plus

Remarque

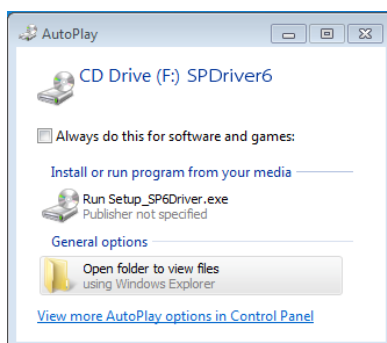
- Veuillez noter que le bon fonctionnement n'est pas garanti avec des conditions de système autres que les spécifications mentionnées ci-dessus ou pour les ordinateurs construits pas les utilisateurs.
- Si le logiciel de surveillance du port USB fonctionne, le logiciel LightPen3 ou le logiciel SPDriver peuvent ne pas fonctionner correctement. Dans ce cas, fermez le logiciel de surveillance avant d'utiliser le logiciel LightPen3 ou le logiciel SPDriver.
- Téléchargez les dernières versions du logiciel « LightPen3 » depuis l'URL suivante.
<http://panasonic.net/avc/projector/>
- Le logiciel LightPen3 peut ne pas fonctionner correctement avec certains ordinateurs.

Même si toutes les exigences sont respectées, le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les ordinateurs.

Installation du pilote et du logiciel

Remarque

- Si vous utilisez un système Windows, connectez l'ordinateur au projecteur via un câble USB, l'écran d'installation du « SPDriver6 » apparaît automatiquement, suivez les instructions d'installation qui s'affichent. L'écran de lecture automatique apparaît en fonction de la configuration de l'ordinateur. Dans ce cas, s'il vous plaît sélectionnez « Open folder to view files » et double-cliquez sur le « Setup_SPDriver6.exe ».



Exemple d'affichage à l'écran

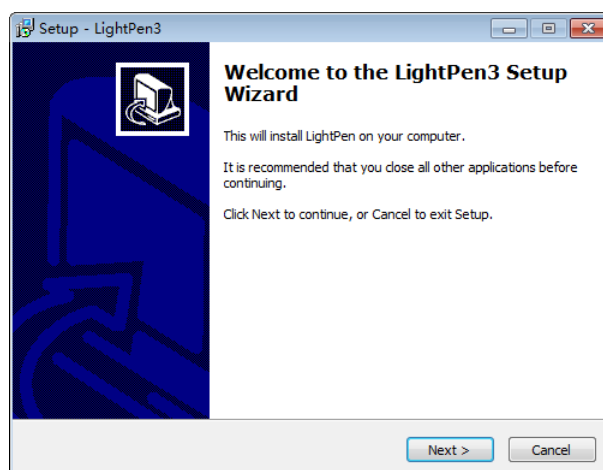
- Pour un système Windows 8, sélectionnez « Desktop » dans la tuile de l'écran de démarrage et effectuez l'installation.

1) Introduisez le CD-ROM du logiciel dans le lecteur de CD-ROM.

- Le lanceur d'application se lance automatiquement quand le CD-ROM fourni est insérée dans le lecteur de CD. Si le lanceur d'application ne se lance pas, double-cliquez sur « Launcher.exe » dans le CD-ROM.
- Quand l'écran de lecture automatique s'affiche, sélectionnez l'option appropriée pour exécuter « Launcher.exe ».

2) Cliquez sur « Install LightPen3 ».

- L'image de configuration apparaît.



3) Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour l'installation.

- L'icône de raccourci est créée sur le bureau une fois l'installation terminée.



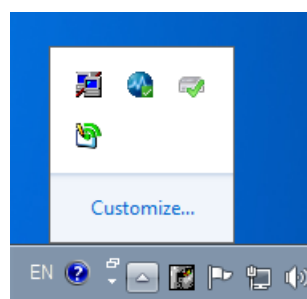
Réglages initiaux des fonctions Interactive

Effectuez d'abord l'étalonnage afin que le capteur du projecteur identifie exactement la position de l'écran projeté.

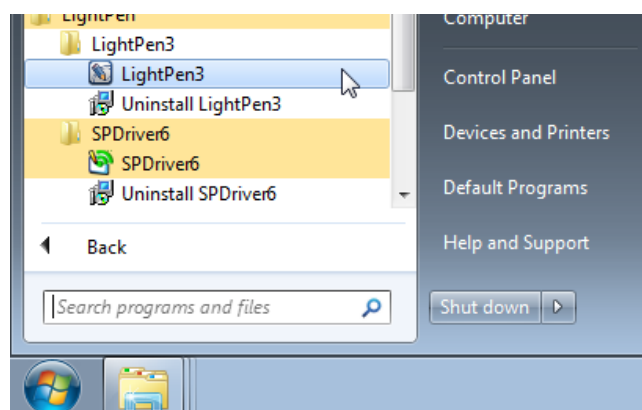
■ Démarrez le logiciel

1) Connectez l'ordinateur au projecteur avec un câble USB.

- L'icône SPDriver6 de la barre des tâches passe du rouge au vert.



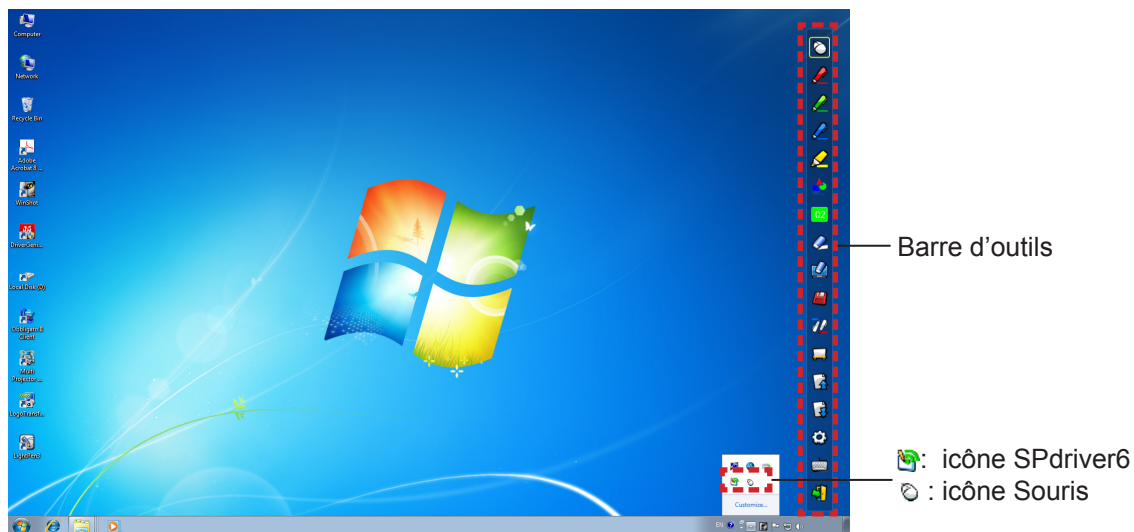
Sélectionnez « Start » → « All Programs » → « LightPen » → « LightPen3 » → « LightPen3 » sur le bureau.



Pour Windows (suite)

Ou cliquez deux fois sur l'icône de raccourci « LightPen3 » du bureau.

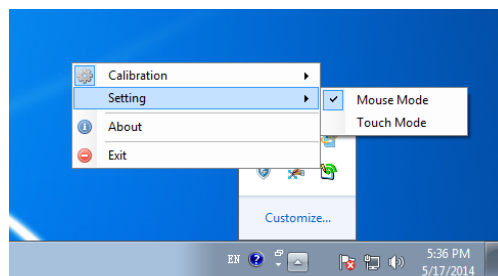
- La barre d'outils apparaît à droite de l'écran.



■ Sélectionnez le mode de fonctionnement du curseur

3) Cliquez sur l'icône SPdriver6 de la barre des tâches et sélectionnez « Mouse Mode » ou « Touch Mode » dans l'option « Setting ».

Mouse Mode	Le curseur fonctionne comme une souris d'ordinateur.
Touch Mode	Mode pour l'affichage tactile, disponible pour un double contact.



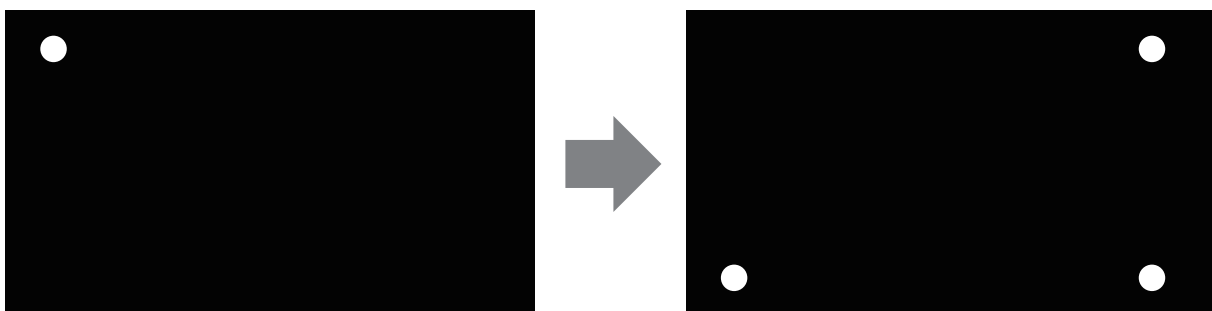
Remarque

- Windows 7 reconnaît les « Touch Mode » et « Mouse Mode ». Windows 8 ne reconnaît que le « Touch Mode ». Windows XP et Windows Vista ne reconnaissent que le « Mouse Mode ».

■ Effectuez l'étalonnage de la caméra

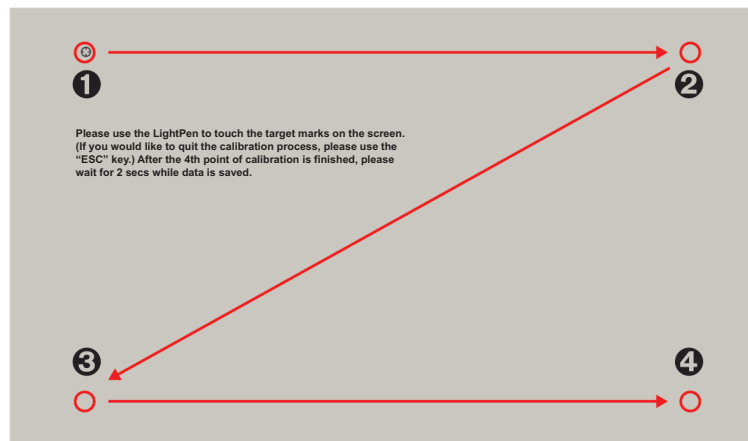
4) Cliquez sur l'icône SPdriver6 de la barre des tâches et sélectionnez « Auto » dans le menu déroulant.

- L'écran d'étalonnage automatique s'affiche et l'étalonnage automatique est exécuté. Pendant le réglage, ne masquez pas l'image projetée avec un objet ou votre visage.



- Si l'étalonnage automatique échoue, le message d'erreur apparaît. Veuillez refaire l'étalonnage automatique.
- Avant de refaire l'étalonnage automatique, contrôlez les points suivants.
 1. Éteignez les éclairage pour obscurcir l'ambiance et pour réduire la réflexion de la lumière extérieure sur l'écran de projection.
 2. Refaites la mise au point.
- Si l'étalonnage automatique échoue encore, exécutez alors l'étalonnage manuel.

5) Cliquez sur l'icône SPdriver6 de la barre des tâches et sélectionnez l'option « Manual » pour afficher l'écran d'étalonnage manuel.



6) Cliquez sur le repère cible ① à l'écran avec le stylet.

- Chaque fois que vous cliquez sur le repère cible, l'ordre de déplacement est ① → ② → ③ → ④.

7) Cliquez sur le repère cible ② → ③ → ④.

- Le message « Please wait... » apparaît, il disparaît une fois le processus terminé.

Attention

- Pour exécuter « Auto », veuillez à projeter l'image sur un écran lisse.

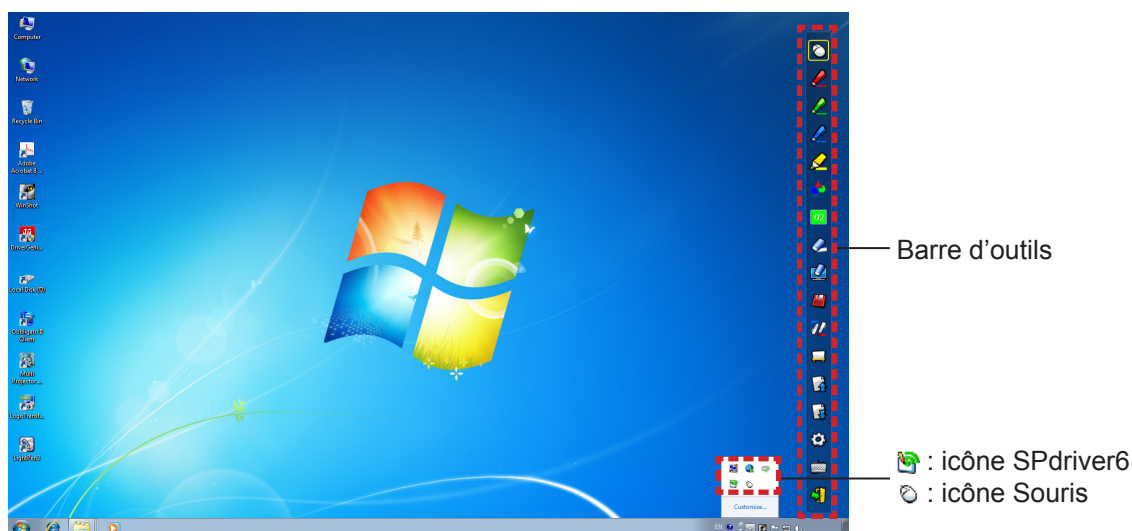
Remarque

- Une fois la position de l'écran et du projecteur déterminées, l'étalonnage n'est plus nécessaire si vous utilisez toujours le même ordinateur à la même résolution.

Pour Windows (suite)

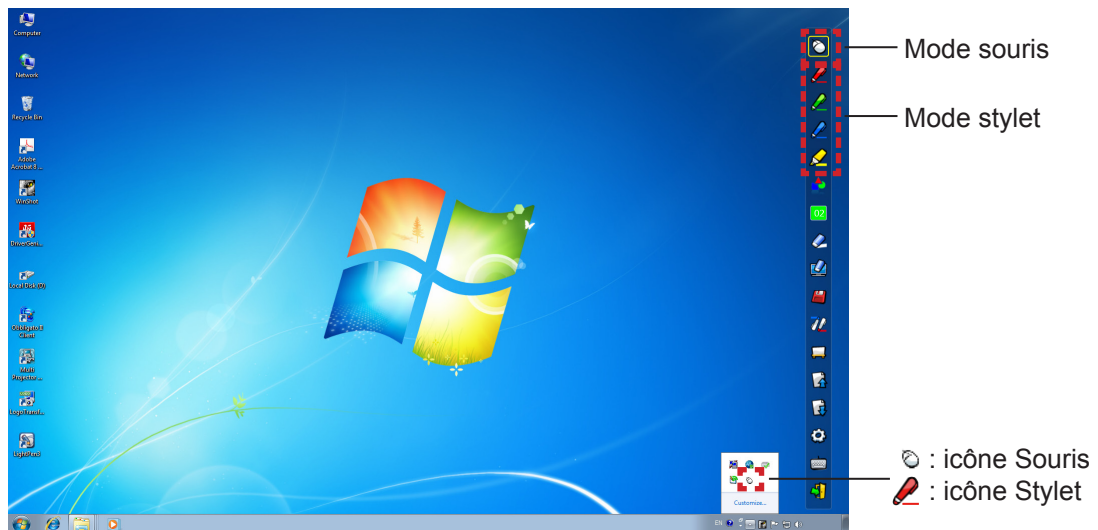
Utilisation des fonctions Interactive

■ Fonctions de la barre d'outils



Icône	Nom	Description	Page
	Souris	Utilisation comme une souris de PC.	-
	Stylet rouge	Dessin avec un stylet rouge.	-
	Stylet vert	Dessin avec un stylet vert.	-
	Stylet bleu	Dessin avec un stylet bleu.	-
	Marqueur	Dessin avec un stylet jaune semi-transparent.	-
	Outil de forme	Dessin d'un cercle, d'un carré, d'un triangle ou d'une ligne droite.	10
	Outil d'épaisseur de ligne et de changement de couleur	Changement de la couleur et de l'épaisseur du stylet.	10
	Gomme	Effacement partiel des images ou des lignes.	-
	Effacer tout	Effacement de toutes les images et lignes.	-
	Enregistrer	Enregistrement de l'écran affiché sur l'ordinateur.	-
	Stylet double	Dessin d'une image en « mode plein écran » ou « mode écran divisé » avec les 2 stylets.	10
	Outil tableau blanc	Faire passer l'arrière-plan en mode tableau blanc.	12
	Page précédente	Retour à la page précédente.	-
	Page suivante	Affichage de la page suivante.	-
	Outil Édition	Édition des images ou des lignes dessinées.	13
	Clavier visuel	Affichage du clavier visuel.	14
	Quitter	Sortie de LightPen3.	16

■ Pour le « mode Souris » et le « mode Stylet ».



● Mode souris

Le « mode Souris » est actif juste après le démarrage. Utilisez un stylet ou un pointeur pour déplacer le curseur de la souris.

- Lors de l'utilisation du stylet, appuyez l'extrémité du stylet sur l'écran pour l'utiliser comme un stylet normal.
- Enfoncez et maintenez le bouton pendant l'utilisation lorsque vous utilisez le pointeur (accessoires en option).

En mode souris, enfoncez et maintenez le bouton du pointeur ou l'extrémité du stylet pendant 2 à 3 secondes pour cliquer avec le bouton droit.

● Mode stylet

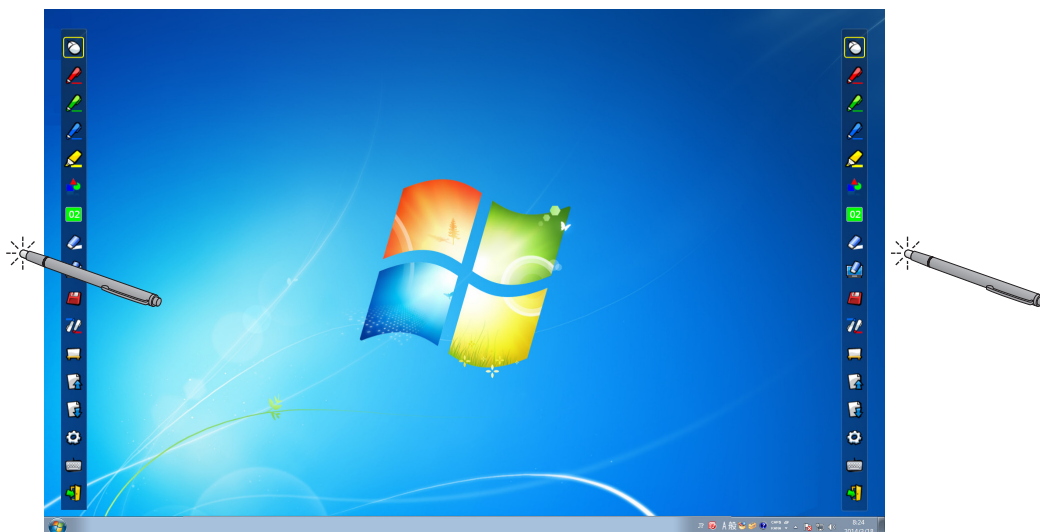
Sélectionnez l'icône Stylet (stylet rouge/stylet vert/stylet bleu/marqueur) de la barre d'outils et dessinez une ligne avec un pointeur ou un stylet. Vous définissez l'épaisseur et la couleur de la ligne.

- Lors de l'utilisation du stylet, appuyez l'extrémité du stylet sur l'écran pour dessiner une ligne comme avec un stylet normal.
- Lors de l'utilisation du pointeur, enfoncez et maintenez le bouton pour dessiner une ligne.

Remarque

- Appuyez sur l'icône de la barre des tâches pour commuter en « mode souris » ou en « mode stylet ».

■ Changement de position et affichage / masquage de la barre d'outils



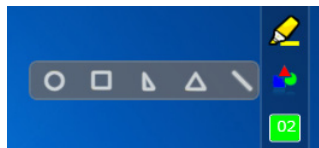
Vous pouvez modifier la position de la barre d'outils, ou commuter son affichage / masquage.

Pour Windows (suite)

- Si vous utilisez le stylet ou le pointeur pour cliquer juste à gauche du bord de l'écran de projection, la barre d'outils se déplace vers la gauche.
- Si vous utilisez le stylet ou le pointeur pour cliquer juste à droite du bord de l'écran de projection, la barre d'outils se déplace vers la droite.
- Pour afficher ou masquer la barre d'outils, utilisez le stylet ou le pointeur pour cliquer juste hors de l'écran de projection à côté de la barre d'outils.

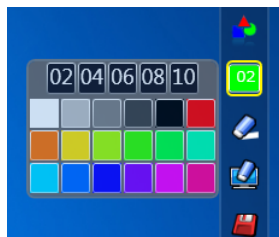
■ Outil de forme

Cliquez sur l'icône  « Outil de forme » pour afficher le menu suivant et sélectionner la forme que vous voulez dessiner.



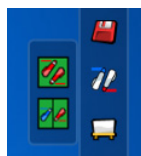
■ Outil d'épaisseur de ligne et de changement de couleur

Cliquez sur l'icône  « Outil d'épaisseur ligne et de changement de couleur » pour afficher le menu suivant et choisir l'épaisseur ou la couleur de la ligne.



■ Outil stylet double

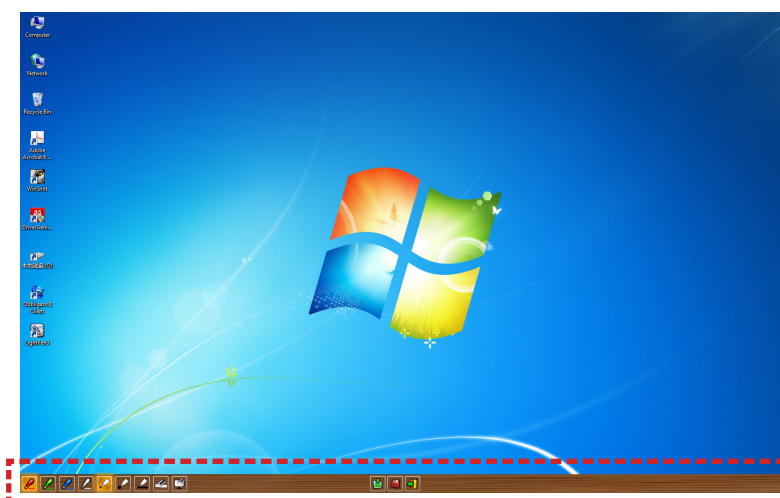
Cliquez sur l'icône  « outil stylet double » pour afficher le menu suivant et sélectionner votre mode de dessin.



● Fonctions du stylet double

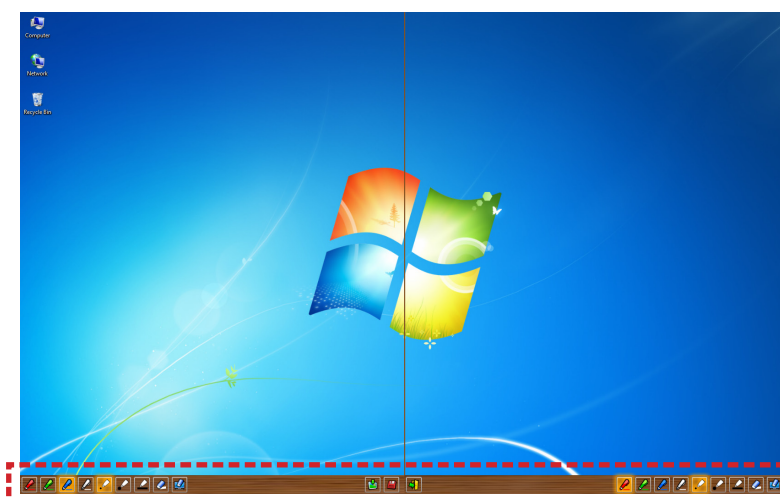
Icône	Nom	Description
	Mode Plein écran	Dessin sur tout l'écran avec deux stylets de même couleur.
	Mode Écran divisé	Dessin sur un écran divisé en deux parties égales avec deux stylets de même couleur ou de couleurs différentes.

Mode Plein écran



Barre d'outils

Mode Écran divisé



Barre d'outils

● Fonctions de la barre d'outils du stylet double

Icône	Nom	Description
	Stylet rouge	Dessin avec un stylet rouge.
	Stylet vert	Dessin avec un stylet vert.
	Stylet bleu	Dessin avec un stylet bleu.
	Stylet blanc	Dessin avec un stylet blanc.
	Trait circulaire fin	Dessin avec un trait circulaire fin.
	Trait circulaire épais	Dessin avec un trait circulaire épais.
	Trait carré stroke	Dessin avec un trait parallèle.
	Gomme	Effacement partiel des images ou des lignes.
	Effacer tout	Effacement de toutes les images et lignes.
	Outil de sélection du papier peint	Changement de l'arrière-plan avec n'importe quel papier peint.
	Enregistrer	Enregistrement de l'écran affiché sur l'ordinateur.

Pour Windows (suite)

Icône	Nom	Description
	Quitter	Sortir du « mode plein écran » ou du « mode écran divisé ».

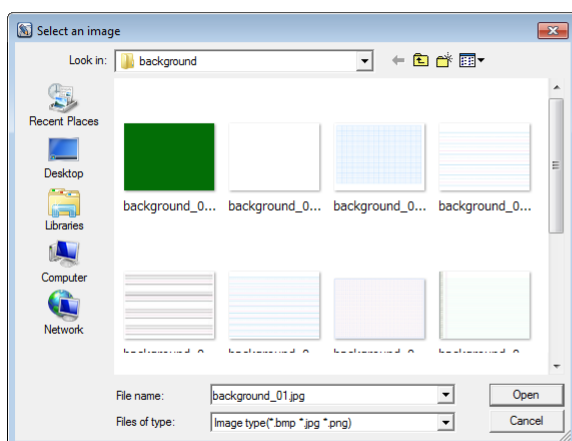
Remarque

- Vous pouvez dessiner avec une combinaison de couleur et d'épaisseur du stylet. Dans la barre d'outils, la couleur d'arrière-plan et l'épaisseur du stylet choisi sont mis en valeur.

■ Outil tableau blanc

Sélectionnez l'icône  du tableau blanc pour rendre l'arrière-plan de l'écran du PC blanc. Les icônes  (page précédente) et  (page suivante) sont remplacées par les icônes  (sélection d'arrière-plan) et  (arrière-plan blanc).

- (1) Sélectionnez l'icône  pour ouvrir la fenêtre suivante où vous pouvez choisir l'arrière-plan de votre choix.



Outils du tableau blanc



- (2) Sélectionnez l'icône  pour changer l'arrière-plan en blanc.
- (3) Pour sortir du mode tableau blanc, sélectionnez l'icône .

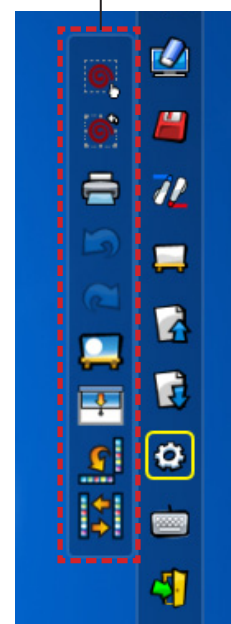
■ Outil Édition

Sélectionnez l'icône  pour afficher la barre d'outils « Outil Édition » suivante et sélectionnez les fonctions nécessaires au travail d'édition.

● Fonctions de la barre Édition

Icône	Nom	Description
	Sélection, déplacement, mise à l'échelle d'objet	Pour sélectionner, déplacer, mettre à l'échelle l'objet que vous dessinez.
	Rotation d'objet	Rotation de l'objet que vous dessinez.
	Imprimer	Impression de l'écran que vous avez dessiné.
	Annuler	Pour revenir avant la dernière action.
	Reprise de l'annulation	Annulation du retour à l'avant-dernière action.
	Spot	Affichage de la partie que vous voulez mettre en valeur.
	Rideau	Couverture de la partie que vous voulez masquer.
	Décalage vertical et horizontal	Disposition horizontale ou verticale de la barre d'outils.
	Décalage gauche et droit	Déplacement de la barre d'outils à gauche ou à droite.

Barre d'outils Édition

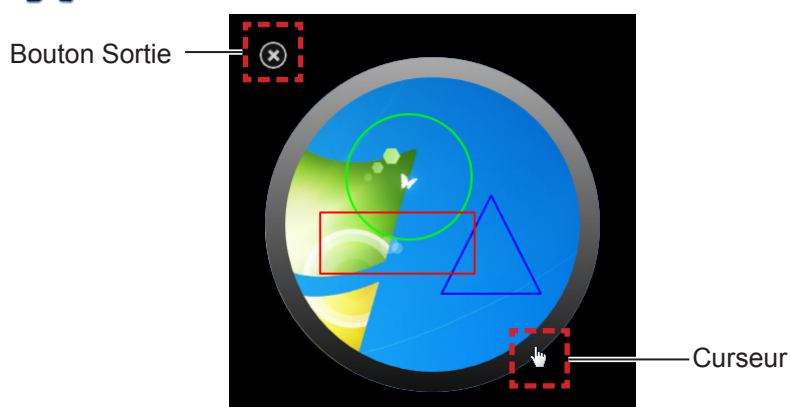


Remarque

- Sélectionnez d'abord l'objet dessiné puis démarrez la rotation avec la fonction « rotation d'objet ». Si vous ne sélectionnez pas l'objet, un message « Select the picture first » s'affiche.

● Mode Spot

Sélectionnez l'icône  pour afficher l'image spot ci-dessous.



Lorsque le curseur devient une croix, vous pouvez modifier la position du spot et en tirant.

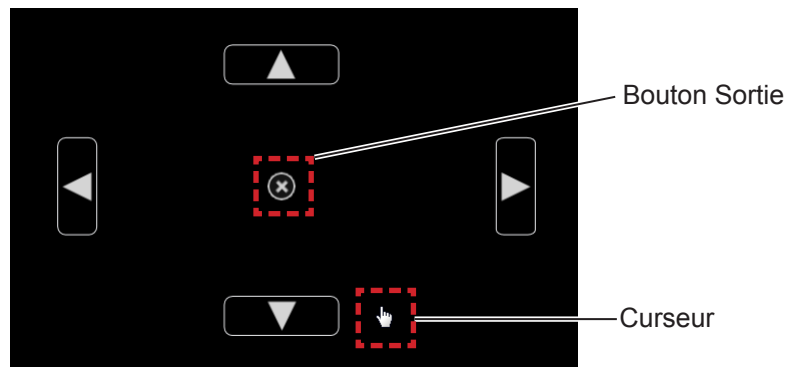
Lorsque le curseur devient une main, vous pouvez modifier la taille du spot en tirant.

Lorsque vous n'avez plus besoin du spot, cliquez sur le bouton de sortie en haut à gauche pour le fermer.

Pour Windows (suite)

● Mode Rideau

Sélectionnez l'icône  pour rendre tout l'écran noir.



Placez le curseur sur les boutons haut, bas, gauche ou droit pour que le curseur devienne une flèche, faites glisser les flèches pour régler la taille du rideau noir.

Lorsque le curseur devient une main, vous pouvez tirer pour déplacer le rideau noir.

Lorsque vous n'avez plus besoin du rideau, cliquez sur le bouton au centre.

■ Clavier visuel

Sélectionnez l'icône  pour afficher le clavier visuel ci-dessous. Vous pouvez écrire du texte dans un document en « mode souris ».

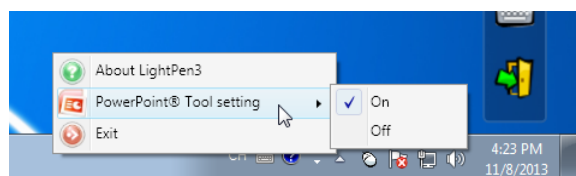


Remarque

- Lors de l'utilisation du clavier à l'écran dans Windows 7, veillez à définir le niveau de sécurité des comptes des utilisateurs sur « Never notify ». Pour modifier le niveau de sécurité, cliquez sur « Start » → « Control Panel » → « User Accounts » → « User Account Control Settings ».
- Cette fonction ne peut pas être utilisée avec Windows Vista.

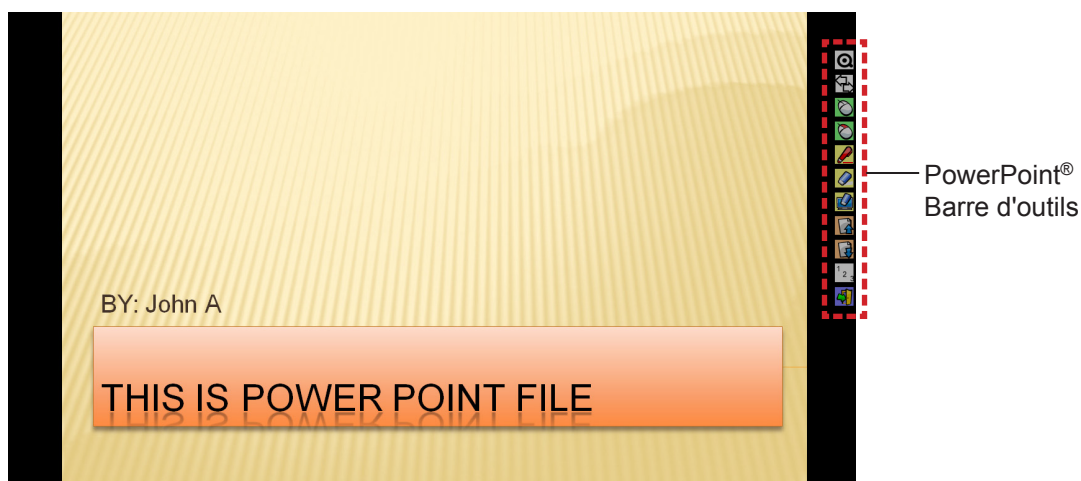
Utilisation de l'Outil PowerPoint®

1) Cliquez sur l'icône souris dans la barre des tâches et réglez « PowerPoint® Tool setting » sur [On].



2) Démarrez la projection du fichier PowerPoint avec le « mode présentation ».

- L'outil PowerPoint® apparaît sur le côté droit de l'écran, vous pouvez dessiner pendant la projection.



● Fonctions de la barre d'outils PowerPoint®

Icône	Nom	Description
	Minimiser la barre d'outils	Affichage / masquage des autres icônes.
	Modification de la position de la barre d'outils	Déplacement de la barre d'outils à gauche ou à droite.
	Souris	Utilisation du mode souris.
	Bouton droit de la souris	Simulation du bouton droit de la souris.
	Stylet rouge	Dessin avec un stylet rouge.
	Gomme	Effacement partiel des images ou des lignes.
	Effacer tout	Effacement de toutes les images ou lignes.
	Page précédente	Retour à la page précédente.
	Page suivante	Affichage de la page suivante.
	Sélection de page	Sélection de la page que vous voulez projeter dans la liste des pages de la présentation.
	Quitter	Sortir du mode présentation.

Remarque

- L'outil PowerPoint® disparaît automatiquement lorsque vous sortez du « mode présentation ».
- L'outil PowerPoint® de LightPen3 ne supporte que PowerPoint 2003 ou une version postérieure.

Pour Windows (suite)

Quitter le logiciel

■ Si vous voulez enlever LightPen3 de la barre d'outils

Sélectionnez l'icône  (icône de sortie) dans la barre d'outils.

■ Si vous voulez enlever LightPen3 de la barre des tâches

Cliquez sur l'icône  (icône souris) de la barre des tâches puis sélectionnez  Exit .

Présentation de SPDriver6

Il n'est pas nécessaire de fermer SPDriver6 en utilisation normale.

■ Arrêt de SPDriver6

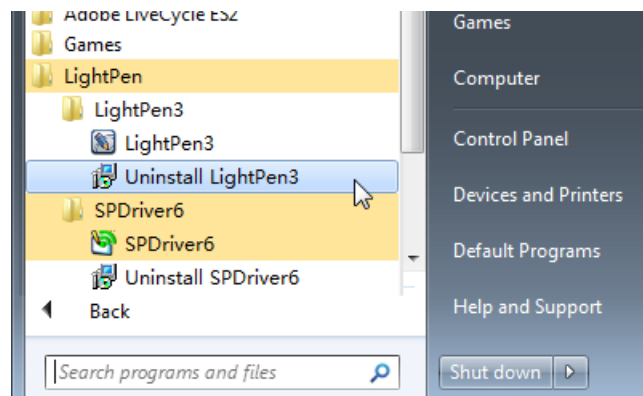
Cliquez sur l'icône  (icône SPdriver6) de la barre des tâches puis sélectionnez  Exit .

■ Redémarrage de SPDriver6

Sélectionnez « Start » → « All Programs » → « LightPen » → « SPDriver6 » → « SPDriver6 » sur le bureau.

Désinstallation du logiciel et du pilote

- 1) Sélectionnez « Start » → « All Programs » → « LightPen » → « LightPen3 » → « Uninstall LightPen3 » sur le bureau.



- 2) Suivez les instructions de désinstallation qui apparaissent à l'écran.
- 3) Sélectionnez « Start » → « All Programs » → « LightPen » → « SPDriver6 » → « Uninstall SPDriver6 » sur le bureau.
- 4) Suivez les instructions de désinstallation qui apparaissent à l'écran.

Pour Mac OS

Configuration requise

Pour que le SPDriver et le logiciel LightPen3 fonctionnent correctement, le système doit respecter les exigences suivantes.

SE	Mac OS X v10.5 ~ v10.8
UC	Processeur Intel
Mémoire	2 Go ou plus
Espace libre sur le disque dur	100 Mo ou plus

Remarque

- Veuillez noter que le bon fonctionnement n'est pas garanti avec des conditions de système autres que les spécifications mentionnées ci-dessus ou pour les ordinateurs construits pas les utilisateurs.
- Le logiciel LightPen3 peut ne pas fonctionner correctement en fonction de la version de Mac OS. Dans ce cas, effectuez la mise à jour à la dernière version de Mac OS avant d'utiliser le logiciel LightPen3. [Exemple : veuillez effectuer la mise à jour de v10.7.2 à v10.7.5.]

Même si toutes les exigences sont respectées, le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les ordinateurs.

Installation du pilote et du logiciel

1) Introduisez le CD-ROM du logiciel dans le lecteur de CD-ROM.

2) Ouvrez le dossier « MAC » et copiez « SP6 Driver.app » et « LightPen3.app » sur le bureau.

- Les icônes « SP6 Driver.app » et « LightPen3.app » apparaissent sur le bureau avec les images présentées ci-dessous.



3) Sortez le CD-ROM du lecteur de CD-ROM.

4) Cliquez deux fois sur « SP6 Driver.app ».

- SP6 Driver icon (rouge) apparaît dans la barre de menus.



Attention

- Ne démarrez pas le logiciel directement depuis le CD-ROM.

Remarque

- Téléchargez les dernières versions du logiciel « LightPen3 » depuis l'URL suivante.
<http://panasonic.net/avc/projector/>

Réglages initiaux de la fonction Interactive

Effectuez d'abord l'étalonnage afin que le capteur du projecteur identifie exactement la position de l'écran projeté.

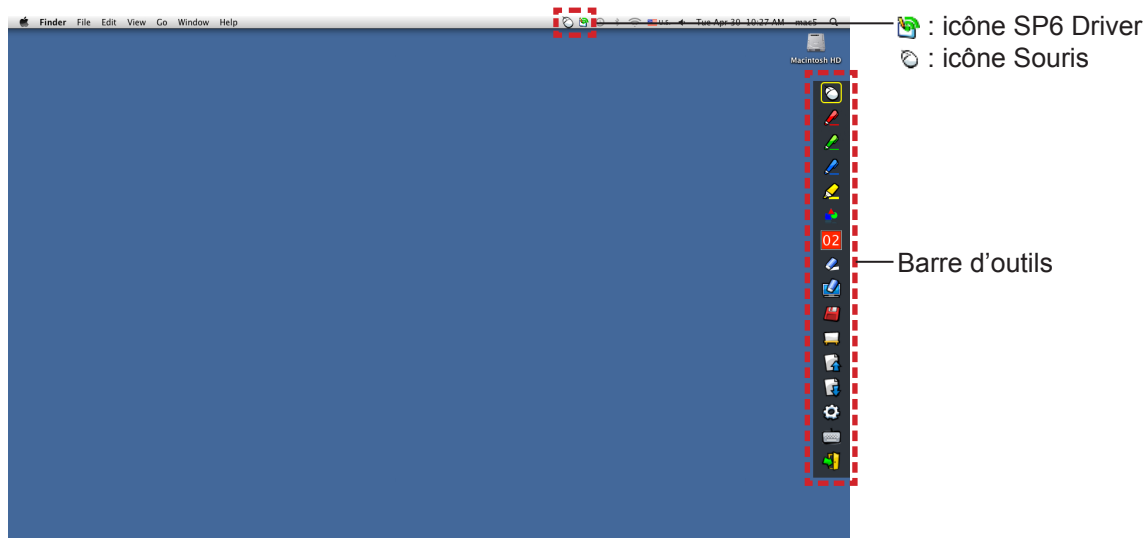
■ Démarrez le logiciel

1) Connectez l'ordinateur au projecteur avec un câble USB.

- L'icône SP6 Driver de la barre de menus passe du rouge au vert.

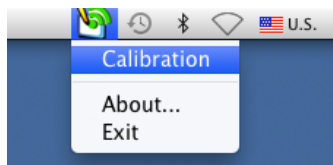
2) Cliquez deux fois sur l'icône « LightPen3.app » du bureau.

- La barre d'outils apparaît à droite de l'écran.



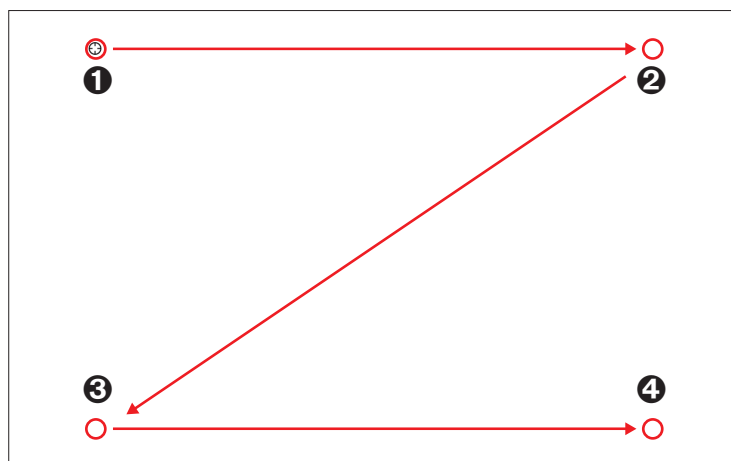
■ Effectuez l'étalonnage de la caméra

3) Cliquez sur l'icône SP6 Driver dans la barre de menus.



4) Sélectionnez l'option « Calibration ».

- L'écran de l'étalonnage manuel apparaît.



5) Cliquez sur le repère cible ① à l'écran avec le stylet.

- Chaque fois que vous cliquez sur le repère cible, l'ordre de déplacement est ① → ② → ③ → ④.

6) Cliquez sur le repère cible ② → ③ → ④.

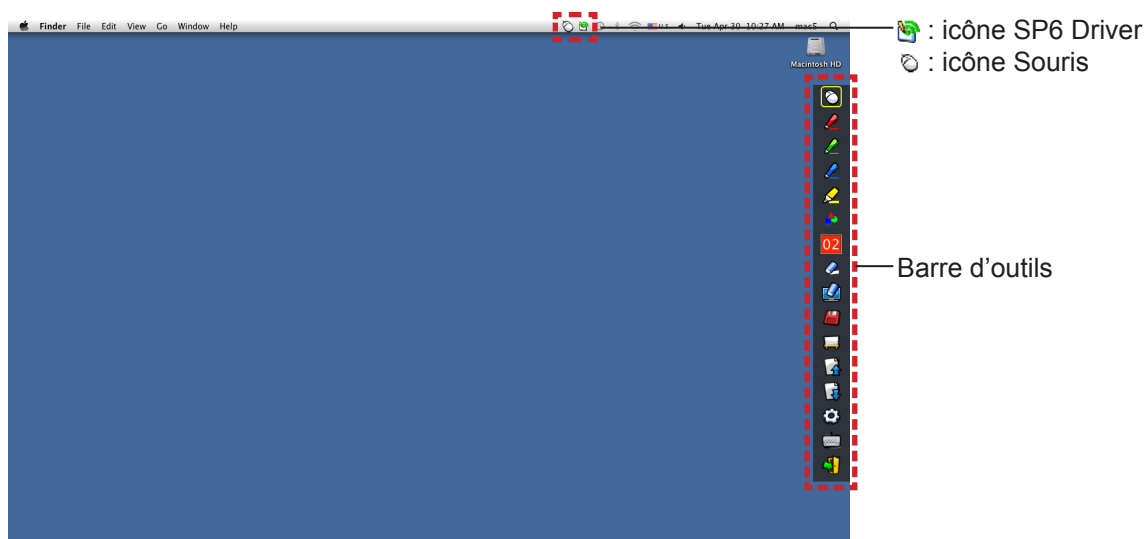
- Le message « Please wait... » apparaît, il disparaît une fois le processus terminé.

Remarque

- Une fois la position de l'écran et du projecteur déterminées, l'étalonnage n'est plus nécessaire si vous utilisez toujours le même ordinateur à la même résolution.

Utilisation des fonctions Interactive

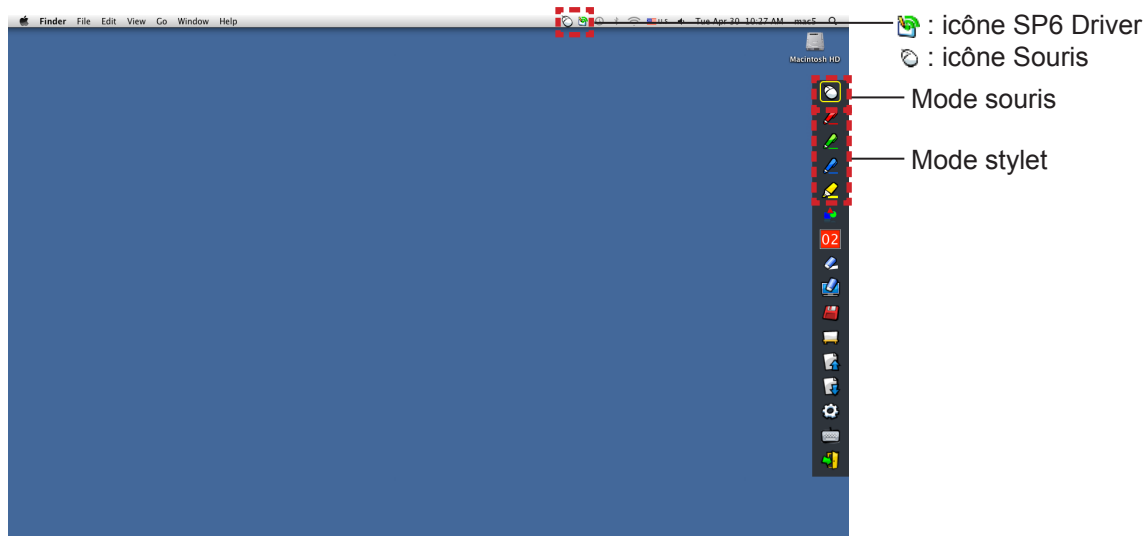
Fonctions de la barre d'outils



Icône	Nom	Description	Page
	Souris	Utilisation comme une souris de PC.	-
	Stylet rouge	Dessin avec un stylet rouge.	-
	Stylet vert	Dessin avec un stylet vert.	-
	Stylet bleu	Dessin avec un stylet bleu.	-
	Marqueur	Dessin avec un stylet jaune semi-transparent.	-
	Outil de forme	Dessin d'un cercle, d'un carré, d'un triangle ou d'une ligne droite.	21
	Outil d'épaisseur de ligne et de changement de couleur	Changement de la couleur et de l'épaisseur du stylet.	21
	Gomme	Effacement partiel des images ou des lignes.	-
	Effacer tout	Effacement de toutes les images ou lignes.	-
	Enregistrer	Enregistrement de l'écran affiché sur l'ordinateur.	-
	Outil tableau blanc	Faire passer l'arrière-plan en mode tableau blanc.	22
	Page précédente	Retour à la page précédente.	-
	Page suivante	Affichage de la page suivante.	-
	Outil Édition	Édition des images ou des lignes dessinées.	23
	Clavier visuel	Affichage du clavier visuel.	23
	Quitter	Sortie de LightPen3.	23

Pour Mac OS (suite)

■ Pour le « mode Souris » et le « mode Stylet ».



● Mode souris

Le « mode Souris » est actif juste après le démarrage. Utilisez un stylet ou un pointeur pour déplacer le curseur de la souris.

- Lors de l'utilisation du stylet, appuyez l'extrémité du stylet sur l'écran pour l'utiliser comme un stylet normal.
- Enfoncez et maintenez le bouton pendant l'utilisation lorsque vous utilisez le pointeur (accessoires en option). En mode souris, enfoncez et maintenez le bouton du pointeur ou l'extrémité du stylet pendant 2 à 3 secondes pour cliquer avec le bouton droit.

● Mode stylet

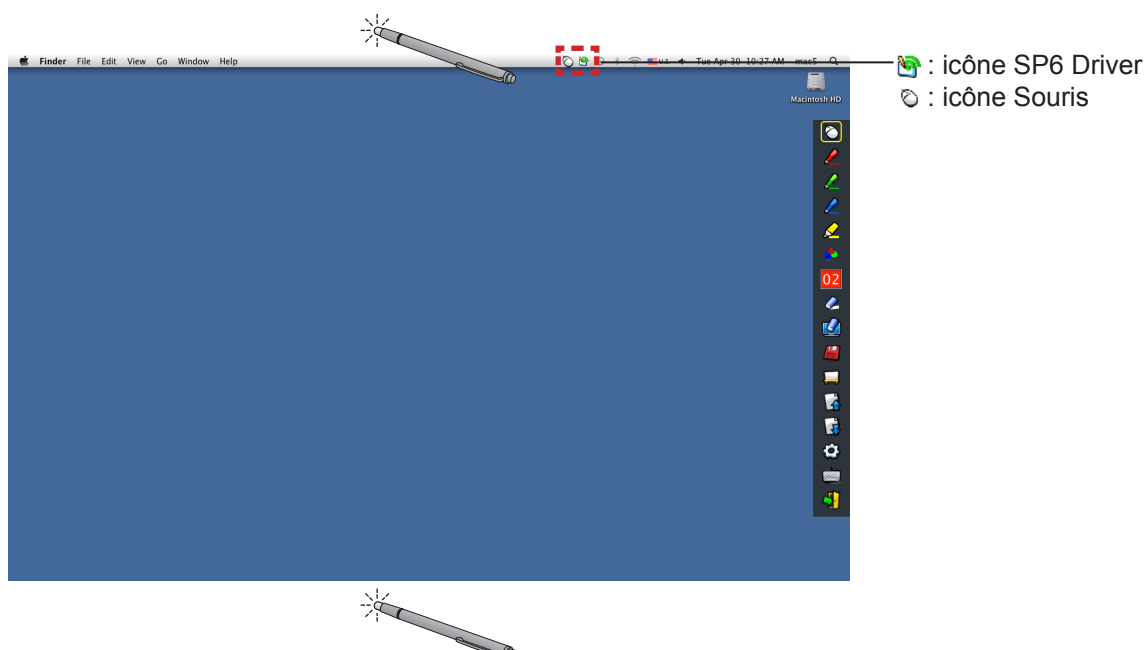
Sélectionnez l'icône Stylet (stylet rouge/stylet vert/stylet bleu/marqueur) de la barre d'outils et dessinez une ligne avec un pointeur ou un stylet. Vous définissez l'épaisseur et la couleur de la ligne.

- Lors de l'utilisation du stylet, appuyez l'extrémité du stylet sur l'écran pour dessiner une ligne comme avec un stylet normal.
- Lors de l'utilisation du pointeur, enfoncez et maintenez le bouton pour dessiner une ligne.

Remarque

- Appuyez sur l'icône de la barre des menus pour commuter en « mode souris » ou en « mode stylet ».

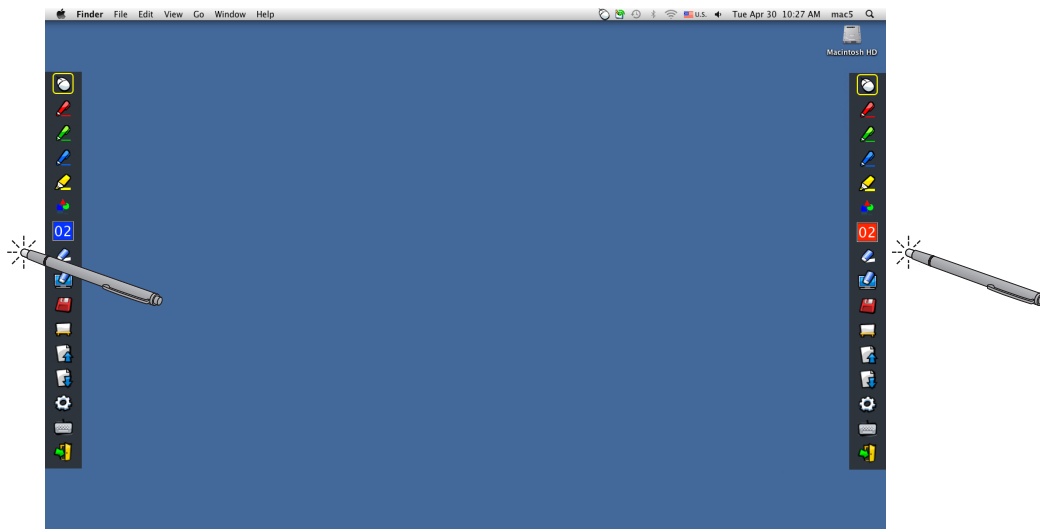
● Commutateur rapide du « mode souris » ou du « mode stylet »



Vous pouvez commuter les fonctions « mode souris » ou « mode stylet » (stylet rouge/stylet vert/stylet bleu/marqueur) simplement avec le stylet ou le pointeur en cliquant juste au-dessus ou en-dessous du bord de l'écran de projection.

- La couleur du stylet est la dernière couleur choisie en « mode stylet ».

■ Changement de position et affichage / masquage de la barre d'outils

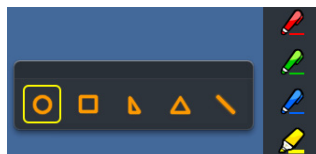


Vous pouvez modifier la position de la barre d'outils, ou commuter son affichage / masquage.

- Si vous utilisez le stylet ou le pointeur pour cliquer juste à gauche du bord de l'écran de projection, la barre d'outils se déplace vers la gauche. Si vous utilisez le stylet ou le pointeur pour cliquer juste à droite du bord de l'écran de projection, la barre d'outils se déplace vers la droite.
- Pour afficher ou masquer la barre d'outils, utilisez le stylet ou le pointeur pour cliquer juste hors de l'écran de projection à côté de la barre d'outils.

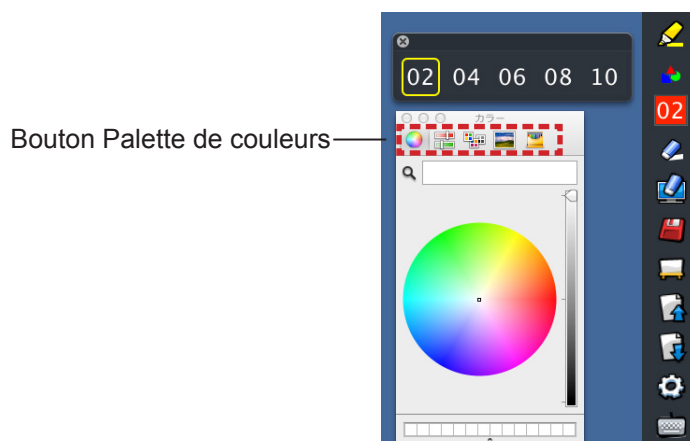
■ Outil de forme

Cliquez sur l'icône « Outil de forme »  pour afficher le menu suivant et sélectionner la forme que vous voulez dessiner.



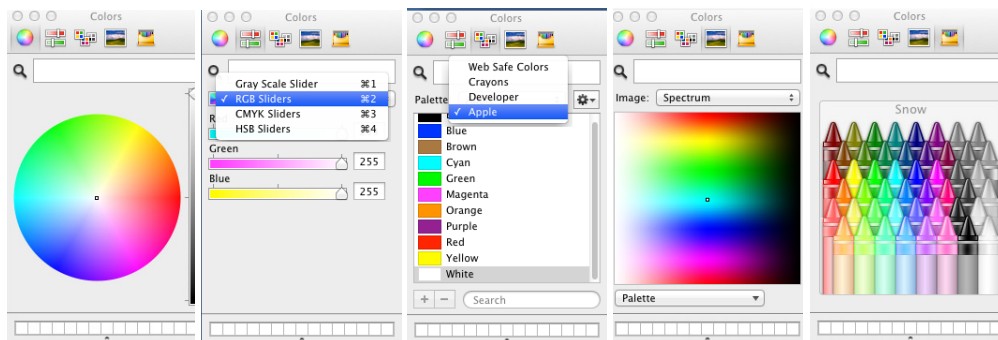
■ Outil d'épaisseur de ligne et de changement de couleur

Cliquez sur l'icône « Outil d'épaisseur ligne et de changement de couleur »  pour afficher le menu suivant et choisir l'épaisseur ou la couleur de la ligne.



Vous pouvez sélectionner la palette de couleurs riche de l'image suivante dans le système Mac OS.

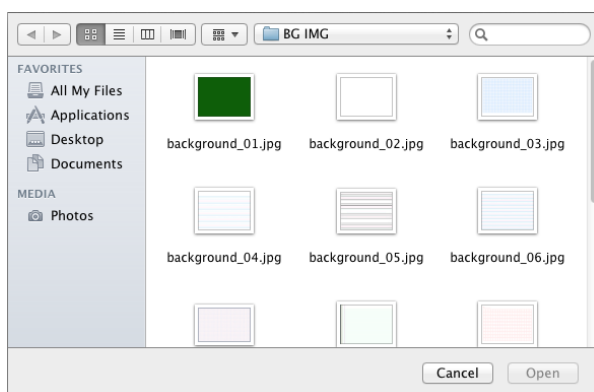
- Définissez la commutation des 5 boutons de types de palettes de couleurs.



■ Outil tableau blanc

Sélectionnez l'icône  du tableau blanc pour rendre l'arrière-plan de l'écran du PC blanc. Les icônes  (page précédente) et  (page suivante) sont remplacées par les icônes  (sélection d'arrière-plan) et  (arrière-plan blanc).

(1) Sélectionnez l'icône  pour ouvrir la fenêtre suivante où vous pouvez choisir l'arrière-plan de votre choix.



Outils du tableau blanc



(2) Sélectionnez l'icône  pour changer l'arrière-plan en blanc.

(3) Pour sortir du mode tableau blanc, sélectionnez l'icône .

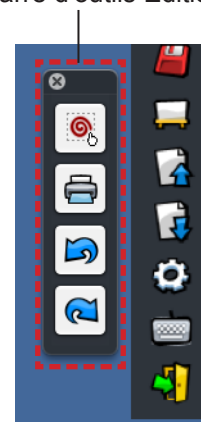
■ Outil Édition

Sélectionnez l'icône  pour afficher la barre d'outils « Outil Édition » suivante et sélectionnez les fonctions nécessaires au travail d'édition.

● Fonctions de la barre Édition

Icône	Nom	Description
	Sélection, déplacement, mise à l'échelle, rotation d'objet	Pour sélectionner, déplacer, mettre à l'échelle ou tourner l'objet que vous dessinez.
	Imprimer	Impression de l'écran que vous avez dessiné.
	Annuler	Pour revenir avant la dernière action.
	Reprise de l'annulation	Annulation du retour à l'avant-dernière action.

Barre d'outils Édition



■ Clavier visuel

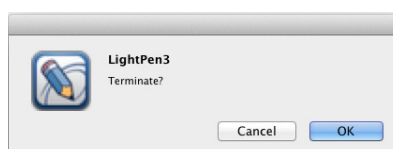
Sélectionnez l'icône  pour afficher le clavier visuel ci-dessous. Vous pouvez écrire du texte dans un document en « mode souris ».



Quitter le logiciel

■ Si vous voulez enlever LightPen3 de la barre d'outils

- 1) Sélectionnez l'icône  (icône de sortie) dans la barre d'outils.
- 2) L'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur « OK » pour sélectionner.



■ Si vous voulez enlever LightPen3 de la barre de menus

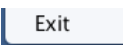
- 1) Cliquez sur l'icône  (icône souris) de la barre des tâches puis sélectionnez **Exit**.
- 2) L'écran de confirmation s'affiche, cliquez sur « OK » pour sélectionner.

Pour Mac OS (suite)

Présentation de SP6 Driver

Il n'est pas nécessaire de fermer SP6 Driver en utilisation normale.

■ Arrêt de SP6 Driver

Cliquez sur l'icône  (icône SP6 Driver) de la barre de menus puis sélectionnez .

■ Redémarrage de SP6 Driver

Double-cliquez sur le « SP6 Driver.app » sur le bureau.

Désinstallation du logiciel et du pilote

- 1) Faites glissez ou lâchez « SP6 Driver.app » et « LightPen3.app » du bureau dans la corbeille.
- 2) Sélectionnez « Empty trash » dans le menu du « Finder ».

Résolution des problèmes

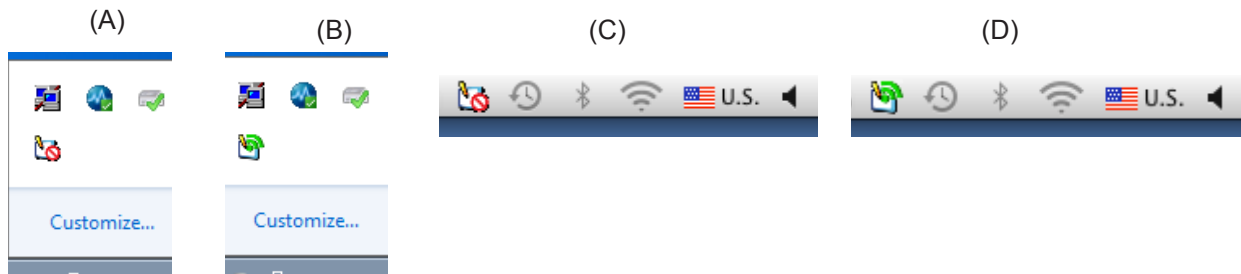
Le message « Can't find SP device. » s'affiche.

Dans ce cas, contrôlez les points suivants.

- (1) Confirmez que le câble USB est bien connecté et que le port USB fonctionne correctement.
 - Si l'avertissement suivant apparaît, connectez le projecteur et l'ordinateur avec le câble USB inclus puis redémarrez le programme.



Si l'icône SPdriver6/SP6 Driver apparaît en rouge comme dans les figures (A)/(C), la fonction USB ne fonctionne pas. Confirmez que le câble USB est bien connecté et que le port USB fonctionne correctement. La fonction USB fonctionne normalement lorsque l'icône SPdriver6/SP6 Driver devient verte comme dans les figures (B)/(D).



Attention :

Certains logiciels antivirus désactivent les ports USB. Réglez ce type de logiciel pour accepter les ports USB.

- (2) Utilisez le câble USB fourni avec le projecteur. Si vous avez besoin d'un câble USB plus long, contactez votre distributeur pour plus d'informations.
- (3) Confirmez que le port USB fonctionne correctement. Consultez un technicien qualifié s'il ne fonctionne pas.

Remarque :

Si vous utilisez un ordinateur portable, une capacité de pile réduite peut empêcher le fonctionnement des ports USB. Le cas échéant, utilisez un adaptateur secteur. En outre, certains portables sont incapables de fournir le niveau de courant standard de 500 mA sur les ports USB. En outre, certains convertisseurs USB ne fonctionneront pas correctement. Dans ce cas, utilisez le câble USB fourni.

Lors du redémarrage de l'ordinateur depuis le mode veille, LightPen3 ne fonctionne pas.

Si un ordinateur est placé en mode veille, il est possible que ses ports USB soient désactivés. Quittez une fois le programme LightPen3 et redémarrez-le.

Les positions de l'extrémité du pointeur et du curseur de la souris ne sont pas identiques.

Ceci peut-être provoqué par l'une des situations suivantes.

- (1) Le calibrage n'a pas été effectué précisément.
 - (2) Après le calibrage, le projecteur ou l'écran a été déplacé.
 - (3) La résolution de l'ordinateur a été modifiée.
- Refaites l'étalonnage dans l'un de ce cas.

Le curseur de la souris sautille, quel que soit le mouvement de l'extrémité du pointeur.

Ceci peut-être provoqué par l'une des situations suivantes.

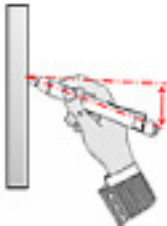
- (1) Il peut y avoir des interférences dues à une lumière vive à proximité. Empêchez la lumière qui se trouve à proximité d'atteindre l'écran.
- (2) L'utilisation de la télécommande et d'instruments à infrarouges pouvant provoquer un dysfonctionnement, ne les utilisez pas lorsque vous utilisez les fonctions interactives dans la zone de projection.

Résolution des problèmes (suite)

Dans l'étalonnage manuel, vous ne pouvez pas passer à l'étape suivante même en cliquant sur la croix.

(1) Contrôlez les points suivants.

- La charge de la pile du stylet ou du pointeur est-elle suffisante ?
- L'extrémité du pointeur ou du stylet est-elle dans l'ombre sur l'écran ? Si le capteur ne peut pas détecter la DEL de l'extrémité du pointeur ou du stylet, il ne fonctionne pas.

Ne mettez pas l'extrémité du stylet dans l'ombre.	L'angle recommandé est 25°.
	

(2) La lumière ambiante peut être trop forte. Éloignez les sources lumineuses du projecteur et de l'écran. Cela se produit souvent dans les cas suivants.

- La lumière du soleil entre par une fenêtre près de l'écran
- Il y a une source lumineuse près du capteur ou de l'écran

(3) Avec Windows Vista ou Windows 7, le repère + en bas et à gauche de l'écran peut être masqué par l'icône Démarrer. Dans ce cas, placez l'extrémité où vous vous pensez qu'il doit être puis appuyez sur le bouton.

Le message « The ambient light is too bright to run the light pen system properly. » s'affiche.

La lumière ambiante est trop forte. Essayez de déplacer la source lumineuse ou l'écran, ou éteignez l'éclairage, essayez également d'utiliser le rideau.

L'icône SPdriver6/SP6 Driver ne passe pas du rouge au vert si l'ordinateur et le projecteur sont reliés par un câble USB.

- (1) La connexion est peut-être mauvaise. Débranchez le câble USB puis rétablissez la connexion.
(2) Le SPdriver6/SP6 Driver peut présenter un problème de fonctionnement. Redémarrez l'ordinateur.

Le stylet double ne fonctionne pas.

Si les icônes SPDriver () ou SPDriver5 () apparaissent sur la barre des tâches de votre ordinateur, la fonction de stylet double ne peut pas fonctionner.

Dans ce cas, cliquez sur les icônes SPDriver ou SPDriver5 puis sélectionnez «Exit» pour exécuter la fonction de stylet double.

Marques commerciales

- Microsoft®, Windows®, Windows Vista® et PowerPoint® sont des marques commerciales déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Intel, Pentium et Intel® Core™ 2 Duo sont des marques commerciales ou des marques commerciales déposées d'Intel Corporation et de ses filiales aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Mac OS et OS X sont des marques commerciales d'Apple Inc. déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les autres noms de sociétés, de produits ou autres mentionnés dans ce manuel sont des marques commerciales ou des marques commerciales déposées de leurs sociétés respectives. Notez que les symboles ® et ™ ne sont pas utilisés dans le texte de ce manuel.

Remarque

- Toute utilisation ou reproduction non autorisée de tout ou une partie de ce logiciel et des manuels est strictement interdite.
- Panasonic ne peut être tenu pour responsable des dommages pouvant résulter de l'utilisation de ce logiciel et des manuels.
- Panasonic se réserve le droit de réviser les spécifications du logiciel et le contenu des manuels sans préavis.

Panasonic Corporation